



## 11 Thesen für Consoles

Seit Eröffnung der Consoles Sport League im Mai 2006 ist Schluss mit Langeweile. Doch immer wieder kommen Fragen auf wie: Für wen ist diese Liga gedacht und was genau versteht man unter Consoles. Turtle Entertainment nimmt diese Fragen auf und gibt Antworten.

### 1. Consoles ist eSport an der Konsole

Das Spielen von Konsolenspielen im Mehrspielermodus fördert die Reaktionsgeschwindigkeit, Konzentration sowie taktisches und theoretisches Verständnis. Dies ergab eine Studie der Universität Witten Herdecke.

### 2. Consoles Sport League bietet eine Plattform für Konsolenspieler

Über die Xbox 360, Nintendo DS, Nintendo Wii oder Playstation 3 messen sich die Spieler auf [www.consoles.net](http://www.consoles.net) mit anderen Spielern. Für die Xbox360 werden beispielsweise mehr als 20 Spiele in verschiedenen Genres wie Strategie, Action, Musik- oder Sportsimulationen angeboten. Im Rahmen des Wochenprogramms werden allabendlich in wechselnden Spieltiteln Cups ausgespielt.

### 3. Consoles Sport League verbindet Menschen europaweit

Neben Deutschland bietet die Consoles Sport League ihr Ligenangebot auch in Frankreich und Italien an. Diese drei Ligen vereinen sich in der United Consoles League, in der Konsolenspieler aus aller Welt auf Xbox 360, Playstation 3 und Nintendo Wii an internationalen Ligen teilnehmen.

Auch Spieler aus Nationen ohne eigene Konsolenliga können sich hier registrieren.

### 4. Consoles Sport League ist eine gemeinschaftliche Aktivität

Die Consoles Sport League ist mit über 25000 registrierten Mitgliedern mit bis zu 5000 gespielten Matches pro Monat Europas aktivste Konsolenliga. Neben Cups und Ligen gibt es auch die Möglichkeiten, selbst Spiele gegen andere, unbekannte Spieler zu arrangieren.

Das Consoles Gather System ist ein beliebtes und hilfreiches Matchmakingsystem, um sich zum Spielen zu verabreden. Mit diesem System kann man leicht einen anderen Spieler finden, um mit oder gegen ihn zu spielen. Dabei steht der Spielspaß im Vordergrund. Die Teilnahme ist kostenlos und steht jedem angemeldeten User zur Verfügung, unabhängig davon, ob er aktiver Teilnehmer an einer Ladder-Liga ist.

## **5. Consoles Sport League ist Ausdruck einer vernetzten Community**

Die Spieler sind in Teams organisiert oder suchen das 1on1 – das Duell mit einem anderen Spieler. Des Weiteren kann der Spieler News kommentieren, sein Profil samt Fotogalerie und Freundesliste verwalten und sich in Foren an Diskussionen beteiligen. Der User hat nicht nur die Möglichkeit, sich mit Videospiele die Zeit zu vertreiben, sondern auch die Gelegenheit, sich selbst darzustellen und mit anderen Spielern zu interagieren.

## **6. Consoles Sport League ist für Freizeit- und Profispieler**

Die Consoles Sport League ist sowohl für Freizeit- als auch für Profispieler interessant. Neben Trainingsspielen und Cups gibt es auch preisdotierte Premierships. Hier treten die besten Spieler an. Der Sieger nimmt ein Preisgeld von mehreren hundert Euro entgegen.

## **7. Consoles Sport League fördert Fairness und Anerkennung von Regeln**

Die Community reguliert sich beinahe selbst. Auftretende Probleme melden die betroffenen Spieler dem Support-Team. Aber auch Verstöße und unangebrachtes Verhalten in Spielen und Foren werden von den Usern selbst geahndet und nachfolgende Sperren und Verwarnungen akzeptiert.

## **8. Consoles Sport League lebt vom gesellschaftlichen Engagement im Ehrenamt**

In der Consoles Sport League engagieren sich über 100 überwiegend jugendliche Administratoren. Sie agieren als Schiedsrichter, Helfer und Organisatoren in den verschiedenen Ligen und sind Ansprechpartner für Turtle Entertainment bei wichtigen Neuerungen.

## **9. Consoles Sport League bringt Menschen zusammen**

Neben dem Ligenbetrieb, den der Spieler an der heimischen Konsole erlebt, unterstützt die Consoles Sport League auch lokale Offline-Veranstaltungen. Hier treffen Spieler zum Kräftemessen aufeinander, die sich bisher lediglich über das Internet kannten.

## **10. Consoles Sport League fördert organisatorische Fähigkeiten**

Die ambitionierten Mannschaften in der Consoles Sport League organisieren sich wie professionelle Teams im klassischen Sport. Bei Sponsorsuche, Terminabsprachen, Reisen und dem Teamaufbau agieren die Jugendlichen eigenverantwortlich. So lernen die Spieler sich schnell in komplexen Situationen zu Recht zu finden und den Teamsport erfolgreich zu organisieren.

## **11. Der Markt für Konsolen ist eine Wachstumsbranche**

Die Consoles Sport League wächst rasant. Seit ihrer Gründung im Mai 2006 hat sich ihre Mitgliederzahl annähernd verdreifacht. Monatlich registrieren sich zirka 1000 neue Mitglieder auf consoles.net. Diese Entwicklung bestätigt die Prognosen für den weltweiten Konsolenmarkt. Im Jahre 2006 nutzte jeder dritte Haushalt eine Spielkonsole. Bis zum Jahre 2010 erwartet die Wirtschaft eine Steigerung der Versorgung auf über 40 Prozent.